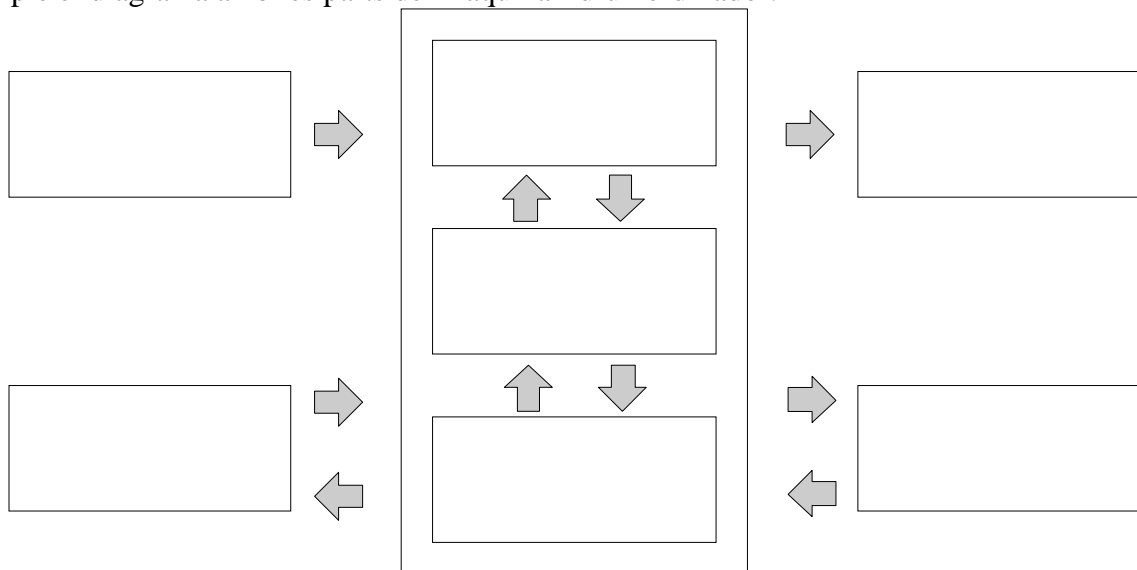




Departament de tecnologia
4t ESO
Informàtica

Fitxa 1: Informàtica, repàs

1. Omple el diagrama amb les parts del maquinari d'un ordinador.



2. Digues la utilitat de cada una de les parts anteriors

-
-
-
-
-
-
-

3. Comenta uns quants exemples de perifèrics de cada tipus.

Entrada	Sortida	Emmagatzematge	Comunicacions

4. Explica la funció de la memòria RAM

5. Amb l'ajuda dels companys i del professor omple la taula següent amb categories de programes i alguns exemples de cadascun.

Categoria	Programes
Edició d'imatge	Gimp, Paint Photoshop, Photopaint, Picasa

6. Indica si les següents afirmacions són vertaderes o falses. I perquè, evidentment.

- a) El software constitueix la part material de l'ordinador.

- b) El software és imprescindible per a l'ús de l'ordinador.

- c) Els llenguatges de programació són un tipus de programes d'aplicació.

- d) Utilitzant programes de comunicació podem fer la compra des de casa.



Departament de tecnologia
4t ESO
Informàtica

7. Ompl la següent taula.

	Segons comunicació	Segons utilització CPU	Segons usuaris
MS-DOS			
Windows			
UNIX			
Mac OS			
linux			

8. Investiga el significat de *shareware*, *freeware* i *firmware*.

9. Cerca a quina velocitat poden transmetre (enviar i rebre) informació els diferents tipus de dispositius òptics.

Dispositiu	Capacitat	Velocitat de lectura	Velocitat d'escriptura (si pot)

10. Compara un disc dur magnètic (HDD) amb un dispositiu d'estat sòlid (SSD).