

1 HTML

L'HTML (HyperText Markup Language) és un llenguatge d'etiquetes (marques) per a generar hipertext.

Cada element està delimitat per unes etiquetes descriptores d'aquest que es posen dins els símbols <>.

Avui dia hi ha programari que ajuda a generar documents HTML complexes de forma visual i, molts de serveis en línia (blog, wikis, comunitats virtuals,...) ens permeten “només” concentrar-nos en els continguts i ells s'encarreguen de l'estructura. Uns coneixements bàsics de com és, i com funciona, l'HTML ens permetrà personalitzar aquests serveis amb més facilitat (si ens interessa).

1.1 Mètode de treball

Anirem presentant algunes etiquetes així com les anem utilitzant. Aquestes primeres pràctiques les farem amb l'editor de caràcters del nostre sistema operatiu (Llibreta en Windows, Gedit o nano o el que volguem en Linus, el que hi hagi en MacOS,...).

Haurem de fer feina amb diverses finestres alhora, per tant serà important no perdre de vista en cap moment on estam. Tendrem obert al manco:

- L'editor de caràcters amb l'HTML de la pàgina
- La carpeta on està la pagina (amb tots els fitxers que la formin)
- Un navegador per fer la visualització de la pàgina.

I, a més, podem tenir un altres navegador, carpetes i/o programes des d'on cerquem o generam altres continguts que necessitem.

Pràctica 1.

Per tant comencem creant una carpeta on hi haurà la nostra pàgina. Li podem dir (per exemple) “web+el vostre nom”.

IMPORTANT!

Anau vius amb els noms que posau als elements de la vostra pàgina (fitxers html, imatges, documents,...):

- Eliminau caràcters especials (accents, ç, ñ, € ...) i espais.
- Comprovau que coincideixen les majúscules i minúscules.
- Procurau que els noms no sigui massa llargs

Qualsevol d'aquestes coses pot provocar problemes quan es posi en un servidor web, tot i que vos funcioni bé al vostre ordinador. Bé, els problemes seran que no es veurà la vostra pàgina, no espatllareu res.

1.2 Estructura bàsica

Pràctica 2.

Anem a crear la nostra primera pagina web.

1. Obrirem l'editor de caràcters del nostre sistema operatiu.
2. Picarem el text del costat. Fixa't amb el significat de les etiquetes (és bastant obvi) i en com totes tenen una instància d'inici i una de final.
3. Guarda el fitxer dins la carpeta que has creat amb el nom “PrimeraPagina.htm”. Fixa't que has de posar el “.htm”
4. Observa quina icona li posa dins la carpeta al fitxer

```
<html>
<head>
<title>La meva primera pàgina</title>
</head>
<body>
Aquí hi haurà el contingut de la pàgina.
</body>
</html>
```

- que acabes de crear.
5. Obri'l.

Pràctica 3.

6. Modifica el cos de la pàgina per a que quedi com el requadre.
7. Guarda i actualitza.
Què ha passat? Era el que volies?

```
<body>
Aquí hi haurà el contingut de la pàgina.
Hi haurà coses interessants.
</body>
```

Per evitar el que ha passat posa l'etiqueta `
` al final de la primera línia. Fixa't que aquesta no té final, va sola. Guarda, actualitza i observa el resultat.

1.3 Modificadors

Moltes etiquetes tenen uns modificadors que ens permeten posar paràmetres per a que actuïn de formes diferents. Anem a veure'n una de vistosa que il·lustrarà això.

Pràctica 4.

8. Modifica l'etiqueta `<body>` tal com s'indica.
9. Guarda i actualitza.
Què ha passat? Era el que esperaves?

```
<body bgcolor="blue" text="grey">
```

Pots fer proves amb altres colors tenint en compte que els que estan predefinitos estan en anglès. També en pots posar qualsevol altre utilitzant la següent notació: “#RRGGBB”. On RR, GG i BB són un nombre en hexadecimal que indica la quantitat de cada color bàsic que forma el color (vermell, verd, blau).

1.4 Enllaços

La característica principal de les pàgines web són els enllaços. Anem a posar-ne uns quants.

Pràctica 5. Enllaç extern

10. Afegeix l'etiqueta indicada dins el cos de la pàgina.
11. Guarda i actualitza.
Què ha passat? Era el que volies?

```
<a>Això és un enllaç</a>
```

Tot i que l'etiqueta és la correcta no apareix res degut a que no hem dit en cap moment on volem que apunti el nostre enllaç. Això ho farem amb un modificador.

12. Modifica l'etiqueta.
13. Guarda i actualitza.
Què ha passat? Va bé ara?

```
<a href="http://www.iessantanyi.cat">Això és un enllaç</a>
```

Fes proves amb enllaços a altres pàgines.

Pràctica 6. Enllaç local

Moltes vegades ens interessarà distribuir els continguts de la nostra pàgina en diferents fitxers. I voldrem anar-hi també mitjançant els enllaços.

14. Afegeix l'etiqueta indicada dins el cos de la pàgina.
15. Guarda i actualitza.
Què ha passat? Fa el que esperaves? Per què?

```
<a href="SegonaPagina.htm">Això és un
enllaç</a>
```

Si “només” has fet el que indiquen les instruccions toca apareixer un error. Evidentment, estàs anant a una pàgina que no existeix. Per a que funcioni aquest enllaç hauràs de crear una altra pàgina amb el nom “SegonaPagina.htm” i guardar-la dins la mateixa carpeta on està la primera.

1.5 Imatges

Per incloure una imatge el primer que hem de fer és obtenir-la. Hem de tenir en compte que les dimensions d'aquesta s'han d'ajustar al disseny que estam fent (en px). De no fer-ho així apareixeria una imatge massa pixelada o bé tendríem una imatge molt feixuga sense necessitat.

Pràctica 7.

16. Cerca una imatge a Internet i guarda-la. Basta de menys de 400 px.
17. Escriu l'etiqueta indicada. Pensa que has de posar el nom complet de la imatge.
Guarda i actualitza.

```

```

2 Algunes etiquetes més

A tall d'exemple comentarem algunes etiquetes més. Aquestes les treballarem més envant ja dins un programari que ens permeti un treball més visual. Ep! Sense perdre de vista l'HTML!

2.1 Capçaleres

```
<h1> </h1>
```

```
<h2> </h2>
```

...

```
<h6> </h6>
```

2.2 Paràgraf

```
<p> </p>
```

És de les poques etiquetes on el final és opcional.

```
<b> negreta </b>
```

```
<i> cursiva </i>
```

```
<s> subratllat </s>
```

```
<sub>subíndex</sub>
```

```
<sup>superíndex</sup>
```

```
<pre>Ens permet introduir un text formatat.
```

```
Ens evita haver de posar una etiqueta –br  
al final de cada línia per fer un salt. </pre>
```

2.3 Taules

```
<table>
```

```
<tr>
```

```
<td> Cel·la 1.1</td>
```

```
<td> Cel·la 1.2</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td> Cel·la 2.1</td>
```

```
<td> Cel·la 2.2</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

2.4 Llistes

Llistes sense numerar

```
<ul>
```

```
<li>1r element</li>
```

```
<li>2n element</li>
```

```
</ul>
```

Llistes numerades

```
<ol>
  <li>1r element</li>
  <li>2n element</li>
</ol>
```

Llistes de definicions

```
<dl>
  <dt>1r terme</dt>
  <dd>definició 1r terme</dd>
  <dt>2n terme</dt>
  <dd>definició 2n terme</dd>
</dl>
```

2.5 So

```
<bgsound src="nom_fitxer_so" loop="-1">
```

3 Alguns modificadors

Esmentarem alguns modificadors, sense criteri ni completesa. Només com a curiositat.

3.1 Alineació

```
<etiqueta ALIGN="xxx">
```

On xxx pot ser: left, right, center, justify

3.2 Tipografia

```
<font modificadors> text </font>
```

Size = número de 1 a 7

Color = nom o codi

Face="nom del tipus", ha d'estar instal·lat a l'equip.

3.3 Imatges

A l'etiqueta img, a més de src hi podem posar:

Align=

Alt="text alternatiu"

Width=

Height=

3.4 Imatge de fons

```
<body background="fons.gif">
```

```
<table background="fons.gif">
```

```
<td background="fons.gif">
```

3.5 Etiquetes

Serveixen per a fer enllaços dins un mateix document.

```
<a name="nom de l'etiqueta">text</a>
```

```
<a href="#nom de l'etiqueta">text de l'enllaç</a>
```

3.6 Destí

Permet obrir el document en un altre "lloc".

```
<a href="pàgina.htm" target=destí>text de l'enllaç</a>
```

On destí pot ser:

_self: a la mateixa finestra

_blank: a una nova finestra/pestanya

_parent: a la finestra/pestanya associada.