



Departament de tecnologia
4t ESO Curs 2008/09
Informàtica

Fitxa 5: Edició d'imatges I

1. Descarrega i instal·la el Gimp. Pots anar a l'adreça www.softcatala.org. També crea una carpeta anomenada Feines Gimp on guardaràs això mateix.

2. Obre l'aplicació i crea un dibuix nou.

- a) Tria la plantilla de 640x480.
- b) Fes proves amb els diferents tipus de llapis i pinzell. Ves canviant les formes i els colors.
- c) Fes proves amb l'emplenat de color.
- d) Guarda l'obra que hagis fet amb el nom "primer".
- e) Observa, i anota, en quin format es guarda i quines dimensions té.

3. Obre la imatge mondrian.jpg.

- a) Fes una selecció rectangular.
- b) Practica, observa i anota el que passa quan pitjes les tecles:

<Majúscules>	
<Control>	
<Alt>	

c) I les combinacions,

<Control><Majúscules>	
<Control><Alt>	
<Alt><Majúscules>	

4. Torna a obrir la imatge mondrian.jpg (per si l'havies canviada).

- a) Selecciona totes les àrees de color groc. Ves amb compte on esta situada l'opció "llindar".
- b) Canvia el color de primer pla a verd
- c) Emplena les àrees seleccionades.
- d) Guarda la feina feta amb el nom "segon" dins la carpeta de treball.

5. En el menú [Imatge] hi ha l'opció [Escala la imatge] que ens permet canviar les dimensions de la nostra imatge.

- a) Quina diferència hi ha entre aquesta opció i el Zoom?
- b) Que significa el paràmetre "resolució" que ens demana el quadre de diàleg?
- c) Perquè ens interessa?
- d) Què significa el paràmetre "interpolació" que ens demana el quadre de diàleg?
- e) Perquè ens interessa?